Semestr	Przedmiot	ECTS
Semestr 1	Wprowadzenie do studiowania	0
	Psychologia	4
	Matematyka	5
	Podstawy ekonomii	5
	Wprowadzenie do programowania	5
	Podstawy obsługi Word i Excel	3
	Podstawy zarządzania	5
	Fizyka dla informatyków	4
	Razem	**31**
Semestr 2	Język obcy	2
	Wychowanie fizyczne	0
	Wprowadzenie do baz danych	5
	Systemy operacyjne i sieci komputerowe	5
	Wprowadzenie do technologii webowych	5
	Statystyka opisowa	5
	Prawne i społeczne problemy informatyki	2
	Architektura systemów komputerowych	4
	Wprowadzenie do gier komputerowych	3
	Razem	**31**
Semestr 3	Język obcy	2
	Badania operacyjne i metody optymalizacji	3
	Bezpieczeństwo systemów informatycznych	4
	Fizyka gier	4
	Programowanie obiektowe	5
	Silniki gier	5
	Modelowanie obiektów świata 3D	4
	Podstawy pracy z dźwiękiem	3
	Razem	**30**
Semestr 4	Język obcy	2
	Komunikacja w zespole międzykulturowym	4
	Ekonometria	5
	Warsztaty przedsiębiorczości	4
	Programowanie urządzeń mobilnych	5
	Programowanie aplikacji webowych	5
	Animacje świata 2D i 3D	5
	Razem	**30**
Semestr 5	Język obcy	2

WSEI 2016 © Wszelkie prawa zastrzeżone

Semestr	Przedmiot	ECTS
Semestr 5	Praktyka zawodowa 240 godz.	**6**
	Seminarium dyplomowe	**3**
	Zarządzanie projektami wysokich technologii	**4**
	Ludologia: teoretyczna analiza gier	**4**
	Projektowanie profesjonalnej gry (P1)	**6**
	Przedmioty do wyboru 5 ECTS	**5**
	Razem	**30**
Semestr 6	Język obcy	**2**
	Praktyka zawodowa 240 godz.	**6**
	Programowanie shaderów	**4**
	Wykonanie profesjonalnej gry (P2)	**15**
	Przedmioty do wyboru 3 ECTS	**3**
	Razem	**30**
Semestr 7	Praca dyplomowa	**8**
	Dokumentacja i serwisowanie profesjonalnej gry (P3)	**6**
	Przedmioty do wyboru 16 ECTS	**16**
	Razem	**30**
Razem	**Razem**	**212**

(ECTS) European Credit Transfer System. Dzięki wdrożeniu ECTS europejscy studenci mają możliwość podjęcia lub kontynuacji studiów we wszystkich uczelniach realizujących projekt. Ułatwia to wyjazd na uczelnie zagraniczne, a także wymianę studentów między polskimi uczelniami, które wdrożyły ECTS.
(C) Przedmiot przygotowujący do egzaminu ceryfikacyjnego
(P1, P2, P3) Przedmioty obejmujące realizację profesjonalnego projektu

WSEI 2016 © Wszelkie prawa zastrzeżone